

Dokumentation av regeländringar för version 2.2

Nedan följer ändringar i tabellform. Varje tabell har en rubrik som refererar till var i reglerna den berörda ändringen hittas. Första kolumnen hänvisar till formuleringar som finns i version 2.1. Andra kolumnen hänvisar till den nya formulering som finns i version 2.2. Tredje kolumnen hänvisar till anledningen till ändringen. Syftet med denna dokumentation är att skapa en tydlig transparens kring hur regelverket förändras över tid.

Dokumentation av regeländringar för version 2.2

2.3 Gardspelare	2
2.3.2.1 Undantag för två kortpompor	2
3.2.5 Stav	3
3.2.6 Topz	3
3.2.7 Långpompa	4
5.2.1 Huvud	4
5.2.2 Hand	4
5.6 Pinning	4
5.8 Qwikbrottning	5

2.3 Gardspelare

<p>Tidigare formulering: Övriga spelare kallas gardspelare och deras uppdrag är att skydda och hjälpa qwiken till att göra mål. Detta gör de genom att fäktas med pompbor. Gardspelare får inte ha kroppskontakt med andra spelare.</p> <p>Gardspelare kan giltigt spela med följande pompbor och kombinationer av pompbor.</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Kedja➤ Långpompa➤ Topz➤ Stav➤ Kortpompa och sköld➤ Två kortpompbor	<p>Ny formulering: Övriga spelare kallas gardspelare och deras uppdrag är att skydda och hjälpa qwiken till att göra mål. Detta gör de genom att fäktas med pompbor. Gardspelare får inte ha kroppskontakt med andra spelare.</p>	<p>Anledning till ändring: Gardspelare kan giltigt... flyttas in under ny rubrik (2.3.2).</p>
--	--	--

2.3.2.1 Undantag för två kortpompbor

<p>Tidigare formulering: Finns ingen tidigare reglering kring detta.</p>	<p>Ny formulering: Spelare med två kortpompbor kan frångå tvånget om giltig pompåkombination vid följande tillfällen enligt följande regler:</p> <ul style="list-style-type: none">○ när de går från inaktivt till aktivt läge kan de träffa	<p>Anledning till ändring: Ändring enligt godkänd motion vid årsmötet 2022. Syftet var att på två sätt buffa spel med dubbla enhandare då pompåkombinationen spelas mest sällan.</p>
---	---	---

	<p>medan de bara greppar en av sina kortpompur.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ när de förlorat en av sina kortpompur i en duell kan de träffa en spelare med den andra kortpompan. När den duellen är klar måste de återställa sin pompå kombination. 	
--	--	--

3.2.5 Stav

<p>Tidigare formulering: Staven har en maximal längd på 180 cm. Markeringsytan är placerad i den främre änden och inkluderar en topp (se 3.2.1.1).</p>	<p>Ny formulering: Staven har en maximal längd på 180 cm. Markeringsytan är <u>minst 90 cm</u>, placerad i den främre änden och inkluderar en topp (se 3.2.1.1).</p>	<p>Anledning till ändring: Förtydning för att definiera markeringsytans längd i löpande text.</p>
---	---	--

3.2.6 Topz

<p>Tidigare formulering: Topzen har en maximal längd på 200 cm. Topzen har en centralt placerad greppyta och två markeringsytor placerade i vardera ände på pompan. Markeringsytorna är minst 60 cm långa och inkluderar en topp.</p>	<p>Ny formulering: Topzen har en maximal längd på 200 cm. Topzen har en centralt placerad greppyta och två markeringsytor placerade i vardera ände på pompan. <u>Greppytan måste vara vadderad med minst 0.5 cm padding.</u> Markeringsytorna är minst 60 cm långa och inkluderar en topp.</p>	<p>Anledning till ändring: Tillägg enligt godkänd motion på årsmötet 2022.</p>
--	---	---

3.2.7 Långpompa

Tidigare formulering: Långpompan har en maximal längd på 140 cm. Markeringsytan är 100 cm lång och inkluderar en topp.	Ny formulering: Långpompan har en maximal längd på 140 cm. Markeringsytan är <u>minst</u> 100 cm lång och inkluderar en topp.	Anledning till ändring: Tillägg enligt godkänd motion på årsmötet 2022.
--	---	---

5.2.1 Huvud

Tidigare formulering: Huvud, nacke och hals är fredade områden på samtliga spelare.	Ny formulering: Huvud, nacke och hals är <u>inte</u> en träffyta.	Anledning till ändring: Språktvätt i tydlighetssyfte
---	---	--

5.2.2 Hand

Tidigare formulering: Händerna (ej inkluderat handlederna) är fredade på alla spelare utom kedjespelare och qwikar. Om en spelare vars händer är fredade blir markerad på handen ropar denne ut "hand" för att tydligt signalera till motspelare och domare varför hen inte blir inaktiv.	Ny formulering: Händerna (ej inkluderat handlederna) är enbart en träffyta på kedjespelare och qwikar. Övriga spelare ropar tydligt ut "hand" om de blir markerade på en hand, detta för att tydligt signalera till motspelare och domare varför hen inte blir inaktiv.	Anledning till ändring: Språktvätt i tydlighetssyfte
---	---	--

5.6 Pinning

Tidigare formulering: ➤ En gardspelare kan inte pinna med kedja eller sköld.	Ny formulering: ➤ En gardspelare kan pinna en inaktiv spelare per pompa.	Anledning till ändring: Ändring enligt godkänd motion vid årsmötet 2022. Syftet var att på två sätt buffa spel med dubbla enhandare då pompåkombinationen spelas mest
--	--	---

<ul style="list-style-type: none"> ➤ En gardspelare kan inte pinna flera spelare samtidigt. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ En gardspelare kan inte pinna med kedja eller sköld. ➤ Enbart spelare med dubbla enhandare kan pinna flera spelare samtidigt. ➤ Händer är enbart en träffyta på kedjespelare och qwikar i inaktivt läge. 	<p>sällan.</p> <p>Dessutom har ett förtydligande gällande pinning på hand gjorts. Även detta enligt godkänd motion på årsmötet 2022.</p>
--	--	--

5.8 Qwikbrottning

<p>Tidigare formulering: Qwikar får:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ greppa giltiga ytor. ➤ dra med hänsyn till den andra qwikens leder. ➤ lyfta. ➤ trycka till med axeln, bålen eller armarna förutsatt att det aldrig görs i motståndarens rörelseriktning när den springer. ➤ utföra ovanstående tekniker på ett sätt som inte utsätter motståndaren för fara. 	<p>Ny formulering: Qwikar får:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ greppa giltiga ytor. ➤ dra med hänsyn till den andra qwikens leder. ➤ lyfta. ➤ <u>göra en nedtagning.</u> ➤ trycka till med axeln, bålen eller armarna förutsatt att det aldrig görs i motståndarens rörelseriktning när den springer. ➤ utföra ovanstående tekniker på ett sätt som inte utsätter motståndaren för fara. 	<p>Anledning till ändring: Tillägg enligt godkänd motion på årsmötet 2022.</p>
<p>Giltiga ytor:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Om motståndar qwiken står upp anses överkroppen (armar och bål) som en giltig zon. 	<p>Giltiga ytor:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Om motståndar qwiken står upp anses överkroppen (armar och bål) som en giltig <u>yta</u>. 	<p>Språktvätt i tydlighetssyfte</p>

<p>Ogiltiga ytor:</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Qwikarna får inte under några omständigheter interagera med huvudet eller halsen.➤ Qwikarna måste omedelbart släppa om de får tag i eller riskerar att slå/trycka till en ogiltig yta.	<p>Ogiltiga ytor:</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Qwikarna får inte under några omständigheter interagera med huvudet eller halsen. Qwikarna måste omedelbart släppa om de får tag i eller riskerar att slå/trycka till en ogiltig yta.	<p>Sammanslagning av punkter för att bättre påvisa syftet med hur en får interagera med huvudet som qwik.</p>
---	---	---